

Megagedächtnis und Mathe Magie

Fit im Kopf und Konzentrationsprofi

Herzlich willkommen in der Jugendherberge Schweinfurt. Das Haus ist zentral gelegen und nur ca. 5 Gehminuten von der Altstadt mit seinen bekannten Museen und Denkmälern entfernt. Alle Zimmer sind mit Dusche / WC ausgestattet und die direkte Lage am Mainufer bietet eine tolle Aussicht auf den Fluss.

Unser Angebot für Schulklassen, die Schweinfurts Highlights entdecken möchten:

Entdecke Schweinfurts Highlights in 3 Tagen und gewinne einen Einblick in die Geschichte der Stadt und ihre Kunst und Industrie! Nebenbei gibt es einen kinderleichten und spaßigen Workshop zu sonst kniffligen Themen wie Logisches Denken oder Mathematik. So nimmt man viele kleine wissenswerte Erfahrungen mit nach Hause.

Folgendes Programm erwartet dich bei uns:

1. Tag: ANREISE UND STADTFÜHRUNG

Die Anreise erfolgt zum Mittagessen bis 12 Uhr. Die Zimmer können ab 15 Uhr bezogen werden.

Nach der Anreise erhältst du einen ersten Rundumblick über Schweinfurt: Eine Stadtführung durch die Altstadt führt uns zum Beispiel am Rathaus und am Marktplatz vorbei und gibt gute Einblicke in das ehemalige Stadtbild Schweinfurts. Du besuchst weitere wichtige Stationen und erfährst viele Anekdoten rund um die Geschichte und Besonderheiten der Stadt. Die Führung dauert 90 Minuten.

Die Freizeit nach der Führung kannst du nutzen, um die Stadt auf eigene Faust zu entdecken und durch die Gassen zu bummeln. Zu empfehlen ist auch ein Ausflug in den Wildpark Schweinfurt, der mit vielen heimischen Tierarten und einem großen Kinderspielplatz lockt. Der Eintritt in den Park ist frei. Gegen einen Aufpreis von 3,00 € p.P. kannst du auch eine Stadtrallye bei uns erwerben, die von deiner Klasse in Kleingruppen absolviert wird.

Am Abend erwarten wir dich zurück zum Abendessen.

2. Tag: MUSEUM GEORG SCHÄFER UND VILLA INTELLIGENTIA

Am 2. Tag geht es nach einem stärkenden Frühstück auf in das nahegelegene Museum Georg Schäfer. Im museumspädagogischen Programm erhältst du zunächst eine Führung und im Anschluss daran einen praktischen Workshop. Den Themenschwerpunkt für die Führung und die anschließende praktische Umsetzung kannst du selbst wählen. Eine Übersicht der möglichen Themen findest du im untenstehenden PDF Dokument. Der Workshop im Museum dauert insgesamt 90 Minuten.

Mittags erwarten wir dich zum Mittagessen in der Jugendherberge.

Am Nachmittag steht ein Workshop mit der "Villa Intelligenta" in der Jugendherberge an. Dabei kann aus verschiedenen Themen gewählt werden. Buche z.B. ein Training zum Logischen Denken oder lassedeine Klasse unter Anleitung die besten Tipps zum blitzschnellen Kopfrechnen lernen. Die Schüler*innen werden in jedem Fall staunen, wie schnell sie sonst so schwierig erscheinende Aufgaben lösen können. Eine Einheit dauert ca. 2,5 Stunden.

Zur Auswahl stehen folgende Workshops:

- "Konzentrationsprofi" - hier werden mit spannenden Übungen und Rätseln, mit Spaß und Knocheien die Selbstbeobachtung geschärft und die persönliche Konzentrationsfähigkeit trainiert. (2. - 4. Klassen)
- "Logo! Kids" - hier entschlüsseln wir komplizierte Formulierungen, spannende Rätsel und Geheimschriften, lösen Aufgaben aus Intelligenztests, sammeln Tipps zur Bewältigung von Textaufgaben und trainieren unser logisches Denkvermögen von verschiedenen Seiten. (3. - 4. Klassen)
- "Mathe-Magie" hier trainierst du Kopfrechenricks, mit denen du schneller rechnen kannst als dein Taschenrechner! (5. - 8. Klassen)
- "Megagedächtnis" hier lernst du, wie du mit den Strategien der Gedächtnis-Weltmeister unglaubliche Leistungen vollbringen kannst (5. - 12. Klassen)
- "Exit Game: Befreit den Bären" Achtung: Schwerer Nerdfaktor! Euch erwarten ineinander verschachtelte Knocheien und Logikrätsel, die allesamt zum Querdenken einladen. (6. - 10. Klassen)

Weitere Informationen erhältst du im PDF Dokument zum Download auf dieser Seite unten rechts.

Leistungen

- ✓ 2 Übernachtungen mit Vollpension, Frühstücksbuffet, Mittagessen, Abendessen, Bio-Komponenten bei allen Mahlzeiten, Wasser und Saft zu den Mahlzeiten inklusive, Bettwäsche inklusive
- ✓ geführter Altstadt Rundgang, Museumspädagogik im Museum Georg Schäfer, Lernworkshop der Villa Intelligenta
- ✗ Nicht enthalten: Handtücher

Termine & Preise

08. 01. 2024 - 20. 12. 2024

- 👤 **2 Übernachtungen mit Vollpension,** Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC
131,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Keine Mindestteilnehmerzahl

Am Abend gibt es wieder ein leckeres Abendessen.

3. Tag: ABREISE

Am nächsten Tag steht nach zwei ereignisreichen Tagen nach dem Frühstück die Abreise an. Wir sagen "Auf Wiedersehen" und freuen uns auf deinen nächsten Besuch in der Jugendherberge Schweinfurt.

ALLGEMEINE HINWEISE

Die angegebenen Preise sind für Gruppengrößen von 20 bis 30 Personen berechnet.

Das Programm ist auch für kleinere oder größere Gruppen auf Anfrage buchbar. Der Reisepreis wird anhand der Gruppengröße berechnet. Bitte wende dich für weitere Informationen an das Team der Jugendherberge.

Bei sehr großen Gruppen über 40 Personen wird die Gruppe am zweiten Tag geteilt und die verschiedenen Programmpunkte jeweils abwechselnd durchgeführt.

Zum Miniseminar bitte Stifte und Block mitbringen.

Aus organisatorischen Gründen kann sich die Reihenfolge der Programmpunkte verändern. Alle Programmpunkte werden der Altersgruppe entsprechend angepasst.

Sollte dir am ersten Tag eine Anreise zum Mittagessen nicht möglich sein, starte bei uns mit einem Abendessen und erhalte am Abreisetag ein Lunchpaket für die Mittagsverpflegung von uns.

Das Angebot ist für Gäste mit eingeschränkter Mobilität geeignet. Mehr Informationen erhältst du vom Team der Jugendherberge. Allgemeine Hinweise zu den Gegebenheiten vor Ort findest du auf der Homepage von Reisen für Alle.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl3300

Information & Buchung:

Jugendherberge Schweinfurt,
Am Unteren Marienbach 3
97421 Schweinfurt

 +49 9721 675295-0
 schweinfurt@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Bayern e.V.
Mauerkircherstr. 5
81679 München

 +49 89 922098-0
 bayern@jugendherberge.de